

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DATABASE KLUB MENJADI SEBUAH WEBSITE TERPADU GUNA MENUNJANG TATA KELOLA PENGADMINISTRASIAN ASET, ATLET, PELATIH DAN MANAJEMEN KLUB PADA PERSATUAN BOLA BASKET SELURUH INDONESIA (PERBASI) KOTA BANJARMASIN

Muhammad Teguh Nuryadin¹, Riswan yunida², Raden Kelik Hardinto³

Politeknik Negeri Banjarmasin^{1,2,3}

teguhnyadin@poliban.ac.id¹

riswan@poliban.ac.id²

kelik@poliban.ac.id³

ABSTRACT

PERBASI Banjarmasin City is a barometer of the progress of basketball in South Kalimantan by having the most basketball clubs in South Kalimantan, namely 12 clubs, including: Sunday Morning Basketball Club, Titan Shark, Mahadaya Feniks, Rong Qing, Satria Utama, The police, Mandala, Roosters , Gazelle, Siring Kota, Reborn, and Rivers Banjarmasin and in 2023 there will be 3 new clubs applying to become members of PERBASI Banjarmasin City and have entered the final verification stage to be confirmed as permanent members. From the approach and in-depth study of the Banjarmasin State Polytechnic Business Administration Department's service team, they found that one of the problems currently faced by PERBASI Banjarmasin City is the unavailability of an integrated database of Assets, Athletes, Coaches and Club Management in one system or application, the current club database is still in the form of hardcopy documents that have not been updated for a long time. Considering the very importance of the database of Assets, Athletes, Coaches and Club Management which also gives rise to problems that often occur, it is not uncommon for each club to claim each other about the same Athletes when an event or championship is to be held, giving rise to problems and debates during technical meetings (Technical Meeting) Championship. Based on the above problems, the service team of the Department of Business Administration, Banjarmasin State Polytechnic, took the initiative to carry out community service activities as one of the implementations of the Tri Darma of Higher Education in collaboration with service partners, namely PERBASI Banjaramsin City, to create a Database Information system for Assets, Athletes, Coaches and Club Management that integrated in one system or application so that it can overcome problems that often occur in the PERBASI environment in Banjarmasin City. This database is also expected to facilitate ideal administrative governance for the Banjarmasin City PERBASI administrators.

Keywords: *Information Systems, Databases, Athletes, Basketball*

ABSTRAK

PERBASI Kota Banjarmasin merupakan barometer kemajuan Bola Basket di Kalimantan Selatan dengan memiliki klub Bola basket paling banyak di Kalimantan Selatan yaitu 12 Club Antara lain : Sunday Morning Basketball Club, Titan Shark, Mahadaya Feniks, Rong Qing, Satria Utama, The police, Mandala, Roosters, Gazelle, Siring Kota, Reborn, dan Rivers Banjarmasin dan pada tahun 2023 ini ada 3 klub baru yang mengajukan untuk menjadi Anggota PERBASI Kota Banjarmasin dan sudah masuk dalam tahap verifikasi akhir untuk disahkan sebagai anggota tetap. Dari pendekatan dan pendalaman tim pengabdian Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Banjarmasin menemukan salah satu permasalahan yang dihadapi oleh PERBASI Kota Banjarmasin saat ini adalah belum tersedianya database Aset, Atlet, Pelatih dan Manajemen Klub yang terintegrasi dalam satu sistem atau aplikasi, database klub saat ini masih berupa dokumen *hardcopy* yang sudah lama tidak diperbaharui (*update*). Mengingat sangat pentingnya database Aset, Atlet, Pelatih dan Manajemen Klub tersebut yang juga menimbulkan permasalahan yang sering terjadi tidak jarang masing-masing klub saling klaim mengenai Atlet yang sama pada saat event atau kejuaraan akan dilaksanakan, sehingga menimbulkan permasalahan dan perdebatan saat pertemuan teknis (*Teknikal Meeting*) Kejuaraan tersebut. Dari permasalahan tersebut diatas tim pengabdian Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Banjarmasin berinisiatif untuk melakukan kegiatan pengabdian kepada masyarakat sebagai salah satu penerapan Tri Darma Perguruan Tinggi bekerja sama dengan mitra pengabdian yaitu PERBASI Kota Banjarmasin untuk membuat sistem Informasi Database Aset, Atlet, Pelatih dan Manajemen Klub yang terintegrasi dalam satu sistem atau aplikasi sehingga dapat mengatasi permasalahan yang kerap terjadi di lingkungan PERBASI Kota Banjarmasin. Database tersebut juga diharapkan memudahkan tata kelola pengadministrasian yang ideal bagi pengurus PERBASI Kota Banjarmasin.

Kata kunci : Sistem Informasi, Database, Atlet, Bola Basket

PENDAHULUAN

Dengan melihat perkembangan bola basket di daerah sekarang ini sudah mulai baik. Hal ini didorong dengan mulai dibangunnya lapangan lapangan bola basket disetiap daerah bahkan sampai tingkat kabupaten/kota oleh pemerintah serta tumbuhnya organisasi atau klub bola basket yang mewadahi para insan bola basket di Kota Banjarmasin. Hal ini mendorong tumbuhnya minat bermain basket para generasi muda yang mulai menggemari olahraga permainan ini. Ada 12 Klub Bola Basket yang terdaftar resmi di PERBASI Kota Banjarmasin yaitu ; Sunday Morning Basketball Club, Titan Shark, Mahadaya Feniks, Rong Qing, Satria Utama, The police, Mandala, Roosters, Gazelle, Siring Kota, Reborn, dan Rivers Banjarmasin dan pada tahun 2023

ini ada 3 klub baru yang mengajukan untuk menjadi Anggota PERBASI Kota Banjarmasin dan sudah masuk dalam tahap verifikasi akhir untuk disahkan sebagai anggota tetap.

Dari pendekatan dan pendalaman tim pengabdian Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Banjarmasin menemukan salah satu permasalahan yang dihadapi oleh PERBASI Kota Banjarmasin saat ini adalah belum tersedianya database Aset, Atlet, Pelatih dan Manajemen Klub yang terintegrasi dalam satu sistem atau aplikasi, database klub saat ini masih berupa dokumen hardcopy yang sudah lama tidak diperbaharui (update).

Mengingat sangat pentingnya database Aset, Atlet, Pelatih dan Manajemen Klub tersebut yang juga menimbulkan permasalahan yang sering terjadi tidak jarang masing-masing klub saling klaim mengenai Atlet yang sama pada saat event atau kejuaraan akan dilaksanakan, sehingga menimbulkan permasalahan dan perdebatan saat pertemuan teknis (Teknikal Meeting) Kejuaraan tersebut.

Tidak adanya rujukan database yang teradministrasi dan terpusat pada Persatuan Bola Basket Seluruh Indonesia (PERBASI) Kota Banjarmasin membuat permasalahan ini selalu terjadi berulang-ulang. Hal lain yang juga dapat menjadikan permasalahan adalah perpindahan dan pertukaran pemain juga tidak terdata oleh PERBASI Kota Banjarmasin sehingga masalah ini seperti masalah klasik yang terus saja terjadi dari masa ke masa.

Dari permasalahan tersebut diatas tim pengabdian Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Banjarmasin berinisiatif untuk melakukan kegiatan pengabdian kepada masyarakat sebagai salah satu penerapan Tri Darma Perguruan Tinggi bekerja sama dengan mitra pengabdian yaitu PERBASI Kota Banjarmasin untuk membuat sistem Informasi Database Aset, Atlet, Pelatih dan Manajemen Klub yang terintegrasi dalam satu sistem atau aplikasi sehingga dapat mengatasi permasalahan yang kerap terjadi di lingkungan PERBASI Kota Banjarmasin.

Database tersebut juga diharapkan memudahkan tata kelola pengadministrasian yang ideal bagi pengurus PERBASI Kota Banjarmasin sehingga jika terjadi Perpindahan dan pertukaran Atlet dan Pelatih dapat langsung terintegrasi dan diperbaharui dengan mudah pada sistem database tersebut.

METODE KEGIATAN

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat menggunakan metode penyuluhan dan pendampingan. Dalam diskusi pendalaman dan pemetaan permasalahan yang terjadi pada mitra pengabdian yaitu Persatuan Bola Basket Seluruh Indonesia (PERBASI) Kota Banjarmasin. Permasalahan yang sering terjadi adalah setiap klub bisa saling klaim atletnya pada saat event Kejuaraan akan dilaksanakan yang diakibatkan tidak adanya database terstruktur dan terpusat terkait pendataan atlet-atlet tersebut. Setiap klub mengklaim dengan surat keanggotaan pemain yang bertandatangan basah dari atlet nya namun tidak ada tembusan data kepada pihak PERBASI Kota Banjarmasin

sehingga saat permasalahan ini muncul tidak ada acuan dasar bagi Pengurus Perbasi Kota untuk mengambil langkah penyelesaian yang objektif.

Hal ini dikarenakan tidak adanya rujukan database yang teradministrasi dan terpusat pada Persatuan Bola Basket Seluruh Indonesia (PERBASI) Kota Banjarmasin membuat permasalahan ini selalu terjadi berulang-ulang. Hal lain yang juga dapat menjadikan permasalahan adalah perpindahan dan pertukaran pemain juga tidak terdata oleh PERBASI Kota Banjarmasin sehingga masalah ini seperti masalah klasik yang terus saja terjadi dari masa ke masa.

Dengan adanya sistem informasi Database Aset, Atlet, Pelatih dan Manajemen klub ini membuat tata kelola pengadministrasian di PERBASI Kota Banjarmasin menjadi lebih ideal dan dapat menjadikan dasar rujukan regulasi atau peraturan terkait hal-hal yang berkaitan dengan pembinaan dan kejuaraan yang dilaksanakan dibawah lingkup PERBASI Kota Banjarmasin. Dan Sistem Informasi ini diharapkan akan dikembangkan secara terus menerus sampai bisa diakses melalui website, sehingga dapat diakses semua orang untuk melihat database setiap klub anggota PERBASI Kota Banjarmasin.

SOLUSI

Langkah yang harus dilakukan untuk mengatasi permasalahan adalah Dari permasalahan tersebut diatas tim pengabdian Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Banjarmasin berinisiatif untuk melakukan kegiatan pengabdian kepada masyarakat sebagai salah satu penerapan Tri Darma Perguruan Tinggi bekerja sama dengan mitra pengabdian yaitu PERBASI Kota Banjarmasin untuk membuat sistem Informasi Database Aset, Atlet, Pelatih dan Manajemen Klub yang terintegrasi dalam satu sistem atau aplikasi sehingga dapat mengatasi permasalahan yang kerap terjadi di lingkungan PERBASI Kota Banjarmasin.

TEKNOLOGI

Dengan adanya teknologi diharapkan mampu mengatasi permasalahan yang kerap terjadi karena tidak adanya sistem Informasi Database yang terpusat dan dapat menjadi dasar acuan untuk semua klub basket dibawah naungan PERBASI Kota Banjarmasin dalam melakukan perpindahan dan pertukaran Atlet dan Pelatih sehingga semua dapat berjalan dengan terstruktur dan teradministrasi sehingga tidak menimbulkan permasalahan yang sama.

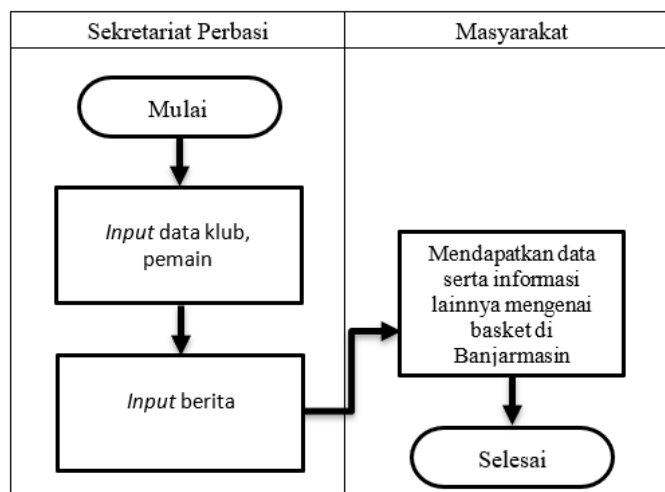
Sistem Informasi Database Aset, Atlet, Pelatih dan Manajemen Klub anggota PERBASI Kota Banjarmasin ini dibangun dengan menggunakan metode yang diterapkan dalam pengembangan program ini adalah metode Waterfall yang memiliki tahapan antara lain :

- a. Requirements analysis and definition : Layanan sistem, kendala, dan tujuan ditetapkan oleh hasil konsultasi dengan pengguna yang kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.
- b. System and software design : Tahapan perancangan sistem mengalokasikan kebutuhan-kebutuhan sistem baik perangkat keras maupun perangkat lunak dengan membentuk arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan penggambaran abstraksi sistem dasar perangkat lunak dan hubungannya.
- c. Implementation and unit testing : Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.
- d. Integration and system testing : Unit-unit individu program atau program digabung dan diuji sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan apakah sesuai dengan kebutuhan perangkat lunak atau tidak

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB

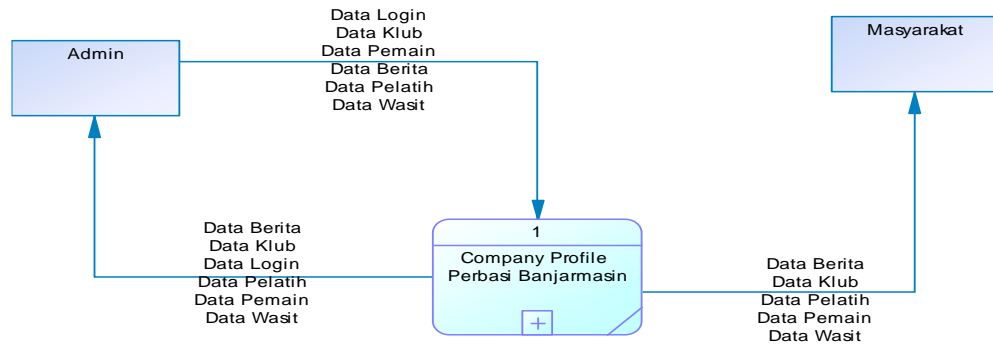
Analisis Sistem

Analisis Sistem diartikan sebagai pengurai dari suatu sistem informasi yang komplit ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan (Risdayanti, 2021). Adanya analisis sistem, diharapkan *company profile* yang ingin dibuat dapat dipantau kinerjanya. Demikian kekurangan atau kelebihan dari sistem dapat diketahui, agar dalam pengembangan sistem nanti dapat dilakukan perbaikan. *Flow Map* untuk sistem baru dapat dilihat pada **Gambar 1**.



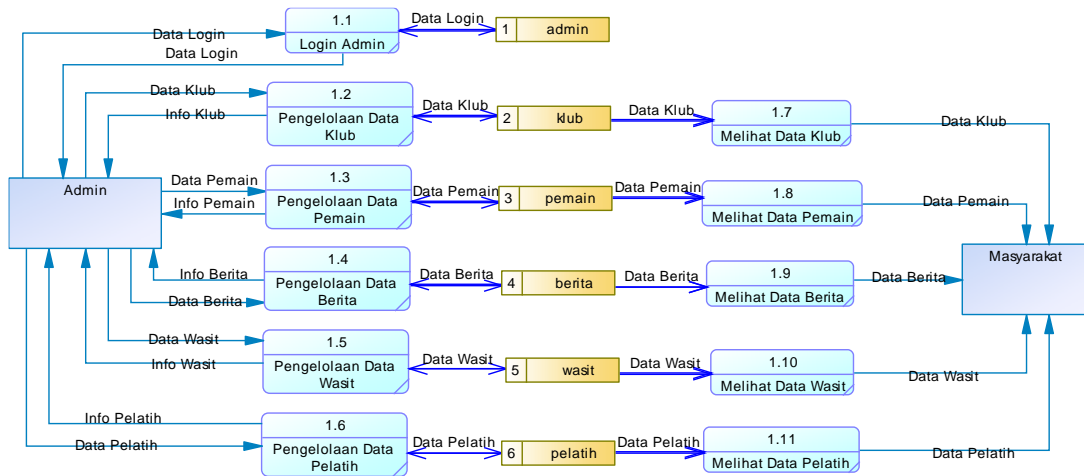
Gambar 1 Flow Map Sistem Baru
Sumber: Diolah, 2023

Data Flow Diagram (DFD) dapat dilihat dari **Gambar 2** dan **Gambar 3**



Gambar 2 DFD Level 0

Sumber: Diolah, 2024



Gambar 3 DFD Level 1

Sumber: Diolah, 2024

Normalisasi dapat dilihat dari **Gambar 4** dan **Gambar 5**

1) *Unnormal Form (UNF)*

Pencantuman semua data *field* menjadi satu data merupakan syarat UNF.

pemain	berita	login	pelatih
nik	id_berita	email	nik
nama_pemain	tanggal	password	nama_pelatih
id_klub	judul		lisensi
nama_klub	isi	wasit	
pengurus	foto	nik	
logo	slug	nama_wasit	
struktur_pengurus		lisensi	
tempat_lahir			
tanggal_lahir			
posisi			
jk			
tinggi_badan			
berat_badan			
foto_pemain			

Gambar 4 *Unnormal Form (UNF)*
 Sumber: Diolah, 2023

2) *First Normal Form (1NF)*

Tidak boleh ada grup atribut yang berulang atau mempunyai nilai ganda merupakan syarat 1NF.

pemain	berita	login	pelatih
nik	id_berita	email	nik
nama_pemain	tanggal	password	nama_pelatih
id_klub	judul		lisensi
tempat_lahir	isi	wasit	
tanggal_lahir	foto	nik	klub
posisi	slug	nama_wasit	id_klub
jk		lisensi	nama_klub
tinggi_badan			pengurus
berat_badan			logo
foto_pemain			struktur_pengurus

Gambar 5 *First Normal Form (1NF)*
 Sumber: Diolah, 2024

3) *Second Normal Form (2NF)*

Bentuk data sudah memenuhi kriteria bentuk normal pertama. Atribut yang bukan *main key* tergantung secara fungsional terhadap semua atribut dan bukan hanya sebagian atribut kunci (*Fully Functional Dependent*) merupakan syarat 2NF (Rozaq, 2020).

4) *Third Normal Form (3NF)*

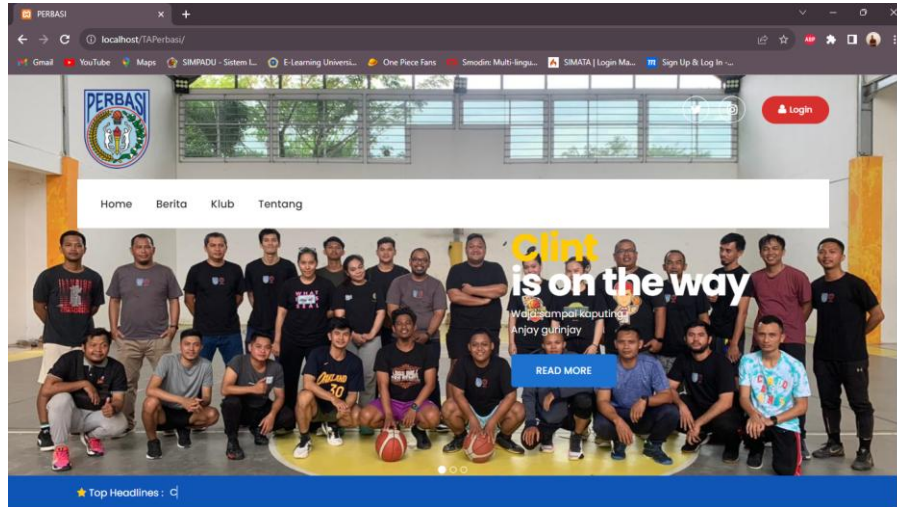
Bentuk data sudah memenuhi kriteria bentuk normal pertama dan normal kedua. Menghilangkan *field* yang bergantung transitif dan membentuk relasi dengan menentukan *foreign key* (Azizah, 2022).

DESAIN APLIKASI

Berikut adalah struktur menu aplikasi dan rancangan antarmuka Sistem Informasi Perbasi Banjarmasin Berbasis Web:

Tampilan Utama

1. Halaman Depan



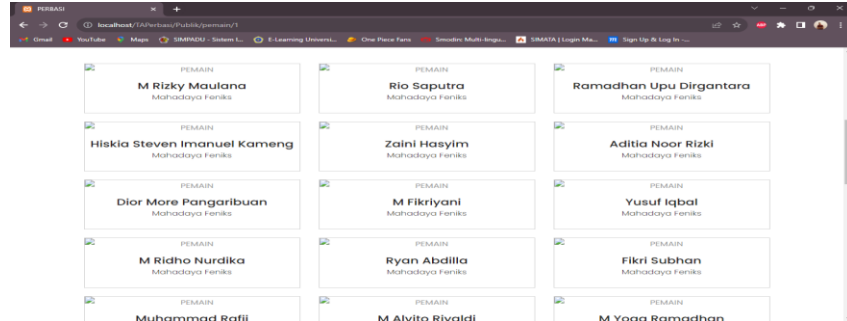
Gambar 6 Publik Dashboard
Sumber: Diolah, 2024

2. Klub



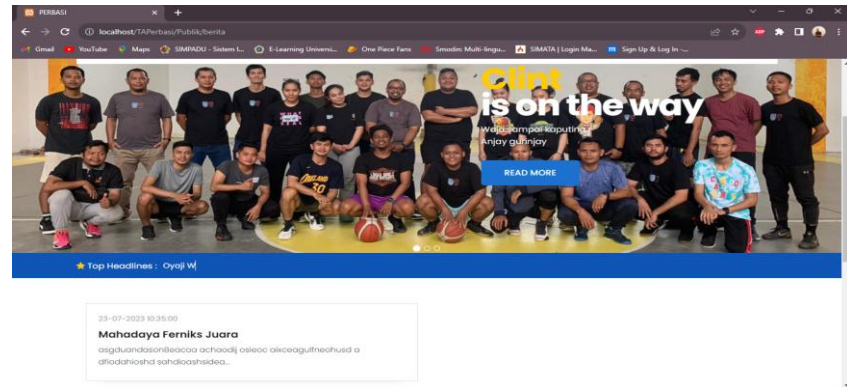
Gambar 7 Klub
Sumber: Diolah, 2024

3. Pemain



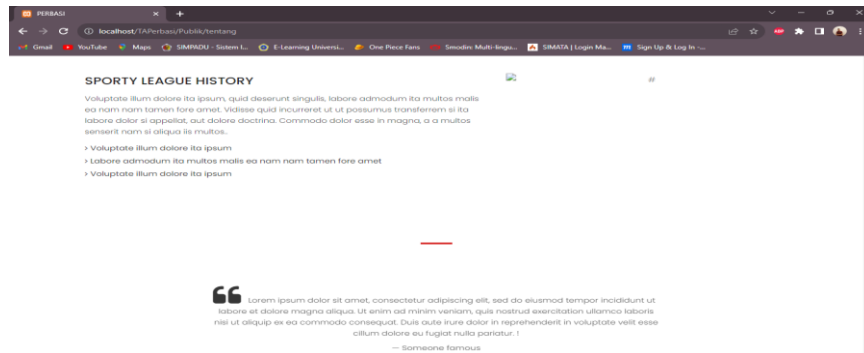
Gambar 8 Pemain
Sumber: Diolah, 2024

4. Berita



Gambar 9 Berita
Sumber: Diolah, 2024

5. Tentang



Gambar 10 Tentang
Sumber: Diolah, 2023

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam kegiatan Pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan pada Perbasi Kota Banjarmasin, dalam kegiatan tahun ini adalah melanjutkan kegiatan pengabdian Masyarakat tahun sebelumnya yaitu tim pengabdian melakukan dua rangkaian kegiatan yang pertama adalah diskusi dan pemetaan permasalahan utama yang terjadi pada organisasi Perbasi Kota Banjarmasin. Kegiatan dilakukan dengan konsep *Focus Group Discussion (FGD)* yang melibatkan pengurus Perbasi Kota Banjarmasin serta perwakilan Club anggota Perbasi Koa Banjarmasin. Dari pertemuan tersebut berhasil mendapatkan informasi permasalahan mitra yang kerap terjadi selama ini yaitu salah satunya status kepemilikan pemain di Club banyak yang saling klaim menjelang ada Kejuaraan yang dikarenakan tidak adanya database yang terintegrasi dalam satu kesatuan system.

Selama ini Perbasi Kota Banjarmasin tidak memiliki database dari setiap Klub anggotanya, kepemilikan pemain hanya dimiliki oleh setiap klub saja dan tidak dilaporkan dan ditembuskan kepada Perbasi Kota Banjarmasin yang menaunginya sehingga mengakibatkan adanya saling klaim kepemilikan dengan dasar data dari masing-masing klub.

Hal ini tentu menjadi masalah yang serius dan harus segera diselesaikan. Dengan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat Politeknik Negeri Banjarmasin ini menjadi solusi permasalahan yang terjadi yaitu membuat satu system informasi yang dapat dijadikan dasar dan ketetapan Aset yang dimiliki oleh Perbasi Kota Banjarmasin nantinya.



Gambar 11, Diskusi Tim Pengabdian dengan pengurus Perbasi Kota Banjarmasin pada tahun 2023

Setelah mendapatkan analisis situasi, informasi dari *Focus Group Discussion (FGD)*, Tim Pengabdian kemudian melakukan rancangan system informasi berbasis WEB yang nantinya menjadi solusi dalam permasalahan yang dihadapi. Sistem Informasi tersebut akan menjadi dasar acuan dan *Database* utama yang dipakai dan sudah terintegrasi dan bisa diakses siapa saja sebagai sumber informasi terkait Aset, Atlet, Pelatih yang terdaftar dalam Klub anggota Perbasi Kota Banjarmasin. Setiap Klub diberikan waktu untuk mengupdate Aset mereka yang terdiri dari manajemen, Atlet dan Pelatih dalam form Excel, Kemudian di serahkan dan diverifikasi oleh pengurus Perbasi Kota Banjarmasin agar tidak terjadi *double entry* antara sesama Klub Anggota Perbasi Kota Banjarmasin.



Gambar 12, Sosialisasi Sistem Informasi dan Database dengan perwakilan Klub Anggota Perbasi Kota Banjarmasin pada tahun 2023



Gambar 23, Sosialisasi Peluncuran Website saat Rapat Kerja PERBASI Kota Banjarmasin tahun 2024



Gambar 24, Diskusi terkait penyempurnaan website saat Rapat Kerja PERBASI Kota Banjarmasin

Dengan adanya sistem informasi berbasis web ini diharapkan dapat membantu PERBASI Kota Banjarmasin dalam mengatasi masalah dan akan membuat Organisasi semakin maju seiring perkembangan olahraga bola basket di Indonesia dan di khususnya di Kota Banjarmasin.

KESIMPULAN

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilakukan pada Mitra Pengabdian yaitu Persatuan Bola Basket Seluruh Indonesia (PERBASI) Kota Banjarmasin dilakukan dengan tujuan untuk membangun website pusat informasi dan menjadi sistem tata Kelola pengadministrasian asset, Pemain, Pelatih dan wasit yang ada dibawah naungan PERBASI Kota Banjarmasin. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengatasi permasalahan yang timbul di organisasi tentang tata kelola yang masih manual dan konvensional yang sering menghambat aktivitas operasional dan program kerja PERBASI Kota Banjarmasin.

Sistem Informasi yang dibangun meliputi informasi-informasi mengenai Perbasi Banjarmasin. Informasi yang ditampilkan terdapat pada halaman menu utama, sedangkan pada halaman admin digunakan untuk mengedit informasi jika terjadi perubahan, admin diberikan sebuah username dan password untuk keamanan aplikasi.

Dengan adanya sistem informasi berbasis web ini diharapkan dapat membantu PERBASI Kota Banjarmasin dalam mengatasi masalah dan akan membuat Organisasi semakin maju.

DAFTAR PUSTAKA

Panduan Pelaksanaan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat di Perguruan Tinggi Edisi XII Tahun 2018, Direktorat Riset dan Pengabdian

Kepada Masyarakat, Direktorat Jenderal Penguatan Riset dan Pengembangan,
Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi.

Rencana Strategis Penelitian Politeknik Negeri Banjarmasin Tahun 2016-2020

Rencana Strategis Pengabdian Kepada Masyarakat Politeknik Negeri Banjarmasin
Pangemanan, Joan Imanuella Hanna. 2023. Induk Organisasi Bola Basket di
Indonesia ialah Perbasi, Kenali Sejarahnya. Media Indonesia

Pratama, Ramadhani Noor. 2021. Penerapan Framework Codeigniter 3 Pada Sistem
Informasi Penjualan. Banjarmasin: Politeknik Negeri Banjarmasin 2017-2021