

Article history

Received April 8, 2018

Accepted July 1, 2018

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN TAMBAHAN PENGHASILAN BERDASARKAN BEBAN KERJA PADA DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN KABUPATEN TANAH BUMBU

Abdul Rozaq¹, Raden Kelik Hardinto², Annurrahman³, Dewi Susanti⁴

^{1,2,3,4} Politeknik Negeri Banjarmasin

Email : rozaq@poliban.ac.id⁽¹⁾, rkelik@gmail.com⁽²⁾, rahmanannur07@gmail.com⁽³⁾,
dewisusanti@gmail.com⁽⁴⁾

Abstract

Currently the financial administrators of the District Education and Culture Office of Tanah Bumbu do the work of input data paying additional income based on workload (TPBBK) using MsExcel so that the data input constraints are still manual and the database is not adequate so the work becomes ineffective and efficient. So this study aims to find the problems, design, build and implement the Information System Payments TPBBK the Office of Education and Culture Tanah Bumbu Regency.

The research method used is applied research method (Applied Research). Data collection techniques used are observation and interview. Beginning with analyzing functional and non functional requirements and PIECES analysis.

The results of this study are aimed primarily to facilitate financial administrator in making reports TPBBK, produce reports TPBBK precisely and save time in the process.

Keywords: Sistem Informasi TPBBK, Delphi..

Abstrak

Administrator keuangan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu melakukan pekerjaan *input* data pembayaran tambahan penghasilan berdasarkan beban kerja (TPBBK) menggunakan *MsExcel* sehingga mengalami kendala *input* data masih manual dan *database* belum memadai sehingga pekerjaan menjadi tidak efektif dan efisien. Maka penelitian ini bertujuan untuk menemukan permasalahan, merancang, membangun dan mengimplementasikan Sistem Informasi Pembayaran TPBBK pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian terapan (*Applied Research*). Teknik pengumpulan data yang dipakai adalah observasi dan wawancara. Diawali dengan menganalisa kebutuhan fungsional dan non fungsional serta analisis PIECES.

Hasil dari penelitian ini ditujukan terutama untuk mempermudah administrator keuangan dalam membuat laporan TPBBK, menghasilkan laporan TPBBK secara tepat dan menghemat waktu dalam pengerjaannya.

Kata Kunci: Sistem Informasi TPBBK, Delphi.

1. PENDAHULUAN

Latar Belakang

Saat ini untuk melakukan pekerjaan Pembayaran TPBBK administrator keuangan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu melakukan *input* data

menggunakan *MsExcel*. Dengan menggunakan *Ms Excel* tersebut ada beberapa hal yang mengalami kendala, misalnya *input* data yang masih manual dan *database* yang belum memadai.

Untuk mempermudah pekerjaan administrator keuangan tersebut peran teknologi

informasi sangat diperlukan, dalam hal ini tentu saja sebuah sistem informasi sederhana yang mampu memberikan kemudahan dan kelancaran pembayaran Tambahan Penghasilan Berdasarkan Beban Kerja pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu.

Mengacu pada latar belakang diatas dan supaya pembayaran tambahan penghasilan berdasarkan beban kerja dapat di dilakukan dengan efektif dan efisien dengan tujuan untuk membantu mengatasi permasalahan, maka penulis tertarik untuk mengangkat penelitian tentang Sistem Informasi Pembayaran Tambahan Penghasilan Berdasarkan Beban Kerja Pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu

Rumusan Masalah

1. Bagaimana menemukan permasalahan dalam pembayaran TPBBK pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu sehingga perlu dibuat Sistem Informasi Pembayaran TPBBK Pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Pembayaran TPBBK pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu.
3. Bagaimana membangun Sistem Informasi Pembayaran TPBBK pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu.
4. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Pembayaran TPBBK pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu

Tujuan Penelitian

1. Untuk menemukan permasalahan dalam pembayaran TPBBK pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu sehingga perlu dibuat Sistem Informasi Pembayaran TPBBK Pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu.
2. Untuk merancang Sistem Informasi Pembayaran TPBBK pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu.
3. Untuk membangun Sistem Informasi Pembayaran TPBBK pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Pembayaran TPBBK pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu

Tinjauan Pustaka

Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu. Pendekatan Sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urutan-urutan operasi di dalam sistem. (Hutahean, 2014, p. 2)

Informasi

Informasi merupakan data yang diolah menjadi bentuk yang berguna untuk membuat keputusan karena menirukan ketidak pastian (atau meningkatkan pengetahuan). Informasi tersebut merupakan hasil pengolahan data atau fakta yang dikumpulkan dengan metode atau cara-cara tertentu (Muslihudin & Oktavianto, 2016, p. 9).

Sistem Informasi

Menurut (Hutahean, 2014, p. 13) Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan.

Data

Menurut (Lubis, 2016, p. 1) data adalah fakta-fakta yang menggambarkan suatu kejadian pada waktu tertentu. Sedangkan menurut (Amsyah, 2005, p. 83) data adalah bahan utama dari pekerjaan manajemen sistem informasi. Tanpa data pekerjaan informasi tidak akan pernah ada. Data adalah fakta yang terjadi karena adanya kegiatan organisasi yang terjadi pada lini transaksi, manajemen lini bawah, lini tengah, dan lini atas.

Basis Data

Menurut (Kusrini M. , 2005, p. 2) Basis Data atau *database* adalah kumpulan data yang saling berealisasi, sedangkan sistem basis data pada dasarnya adalah suatu sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara informasi dan membuat informasi tersebut tersedia saat dibutuhkan. Dalam (Kadir A. , 2003, p. 9). Database Management System (DBMS) adalah sistem *software* yang dapat mendefinisikan, membuat, memelihara dan mengontrol akses ke basis data (Thomas M., 2002, p. 16).

Perancangan Basis Data

Menurut (Thomas M., 2002, p. 279) perancangan basis data merupakan proses menciptakan perancangan untuk basis data yang akan mendukung operasi dan tujuan perusahaan. Dalam merancang suatu basis data, digunakan metodologi-metodologi yang membantu dalam tahap perancangan basis data. Metodologi perancangan adalah pendekatan struktur dengan menggunakan prosedur, teknik, alat, serta bantuan dokumen untuk membantu dan memudahkan dalam proses perancangan. Dengan menggunakan teknik metode desain ini dapat membantu dalam merencanakan, mengatur, mengontrol dan mengevaluasi *database development project* (Thomas M., 2002, p. 418).

SQL (*Structured Query Language*)

Menurut (Kurniawan, Mardiani, & Rahmansyah, 2011, p. 12) SQL merupakan suatu bahasa permintaan yang terstruktur. Dikatakan terstruktur karena pada penggunaannya, SQL memiliki beberapa aturan yang telah distandarkan oleh asosiasi yang bernama ANSI. SQL (*Structured Query Language*) adalah sebuah bahasa yang dipergunakan untuk mengakses data dalam basis data relasional. SQL juga merupakan bahasa pemrograman yang dirancang khusus untuk mengirimkan suatu perintah *query* (pengaksesan data berdasarkan pengamatan tertentu) terhadap sebuah *database*.

Borland Delphi

Menurut (J. Alam, 2003, p. 15) *Borland Delphi 7.0 (Delphi)* adalah paket bahasa pemrograman yang bekerja dalam sistem operasi Windows. *Delphi* merupakan bahasa pemrograman yang mempunyai cakupan kemampuan yang mudah dan sangat canggih. Berbagai jenis aplikasi dapat dibuat dengan *Delphi*, termasuk aplikasi untuk mengolah teks, grafik, angka, database dan aplikasi web.

MySQL

Menurut (Sidik, 2003, p. 1) *MySQL* merupakan *software* sistem manajemen *database (Database Management System – DBMS)* yang sangat populer dikalangan pemrogram web, terutama di lingkungan *linux* dengan menggunakan *script PHP* dan *Perl*. *Software database* ini kini telah tersedia juga pada *platForm* sistem operasi *Windows (98/ME* atau pun *NT/2000/XP)*.

Tambahan Penghasilan Berdasarkan Beban Kerja (TPBBK)

Berdasarkan Peraturan Bupati Tanah Bumbu Nomor 1 Tahun 2016, Tanggal 4 Januari 2016, tentang Pemberian tambahan penghasilan bagi PNS/CPNS di lingkungan Pemerintah Kabupaten Tanah Bumbu, yang dimaksud dengan tambahan penghasilan berdasarkan beban kerja adalah, tambahan penghasilan yang diberikan bagi :

- 1) Tambahan penghasilan untuk PNS dalam jabatan Eselon
- 2) Tambahan penghasilan untuk PNS Non Eselon
- 3) Tambahan penghasilan untuk CPNS, dan;
- 4) Tambahan penghasilan untuk fungsional tertentu dan fungsional umum.

2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang dilakukan adalah dengan menggunakan metode penelitian terapan. Teknik pengumpulan data dengan metode sebagai berikut :

- 1) Metode Observasi (pengamatan lapangan)
- 2) Metode interview (wawancara)

Pada metode pengembangan sistem penulis menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*), SDLC terdiri dari sejumlah tahapan yang dilaksanakan secara berurutan, secara umum tahapan SDLC adalah sebagai berikut :

- 1) Pengumpulan Data (*Data gathering*)

Jika sudah ada sistem yang berjalan sebelumnya maka perlu dilakukan pengumpulan data dan informasi yang dihasilkan dari sistem yang ada. Pengumpulan data (*Report*), cetakan (*Print Out*), baik yang sudah ada maupun yang diharapkan untuk ada pada sistem yang baru. *Interview* dan *Questionnaire* terhadap orang-orang yang terlibat dalam sistem juga mungkin perlu dilakukan. Apabila sistem yang dikembangkan benar-benar baru (belum ada sistem informasi sebelumnya) maka pada tahapan ini pengembang bisa lebih menekankan pada studi kelayakan dan definisi sistem.

- 2) Perancangan Sistem (*Design*)

Merancang alir kerja (*workflow*) dari sistem dalam bentuk diagram alir (*flowchar*) atau *Data Flow Diagram (DFD)*. Merancang basis data dalam bentuk *Entity Relationship Diagram (ERD)* bisa juga sekaligus membuat basis data secara fisik. Merancang *input* dan *output* sistem (*interface*) dan menentukan

Form-Form dari setiap modul yang ada. Merancang arsitek sistem dan jika diperlukan menentukan juga kerangka kerja (*framework*) sistem. Pada tahapan ini atau sebelumnya sudah ditentukan teknologi dan *tools* yang akan digunakan baik selama tahapan pengembangan (*development*) maupun pada saat implementasi (*deployment*).

- 3) Penulisan Koding Program (*Coding*)
Programming (*desktop application*) atau *Scripting (web-based application)* hanyalah salah satu tahapan dari siklus hidup pengembangan sistem. Tahapan ini dilakukan oleh satu atau lebih programmer. Jika tahapan analisis dan perancangan sistem telah dilakukan dengan baik, maka porsi tahapan *coding* tidaklah besar
- 4) Implementasi
Biasanya tahapan ini dilakukan oleh *Quality Assurance* dari pihak pengembang untuk memastikan bahwa *software* yang dibangun telah berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Salah satu metodenya bisa dengan menginput sejumlah data pada sistem baru dan membandingkan hasilnya dengan sistem lama. Apabila diperlukan maka tahapan ini bisa dibagi menjadi dua yaitu testing oleh pihak pengembang (*alpha testing*) dan testing oleh pihak pengguna (*beta testing*)
- 5) Instalasi
Pada pengembangan sistem informasi *Client-Server*, umumnya terdapat server untuk *development*, *testing* dan *production*. *Server development* berada ditempat pengembang dan dipergunakan selama pengembangan dan bisa juga ditempat pengguna apabila diperlukan beta testing. Setelah sistem informasi dirasa siap untuk dipergunakan maka digunakanlah *server production* yang berada ditempat pengguna. Pada prakteknya ditempat pengembang juga bisa terdapat *server production* yaitu server yang memiliki spesifikasi *hardware* dan *software* yang sama dengan server di tempat pengguna. Hal ini dimaksud agar apabila ditemukan *error* atau *bug* pada sistem informasi ditempat pengguna maka pengembang dengan mudah mencari penyebabnya pada *server production* mereka.
- 6) Pelatihan
Pihak pengembang memberikan *training* bagi pengguna sistem informasi ini. Apabila sebelumnya tidak dilakukan *beta testing* maka pada tahapan ini juga bisa dilangsungkan *User Acceptance Test*.
- 7) Pemeliharaan

Maintenance bertujuan untuk memastikan bahwa sistem yang digunakan oleh pihak pengguna benar-benar telah stabil dan bebas dari error dan bug. Pemeliharaan ini biasanya berkaitan dengan masa garansi yang diberikan oleh pihak pengembang sesuai dengan perjanjian dengan pihak pengguna. Lamanya waktu pemeliharaan sangat bervariasi. Namun pada umumnya sistem informasi yang kompleks membutuhkan masa pemeliharaan dari enam bulan hingga seumur hidup sistem informasi

Lokasi Penelitian

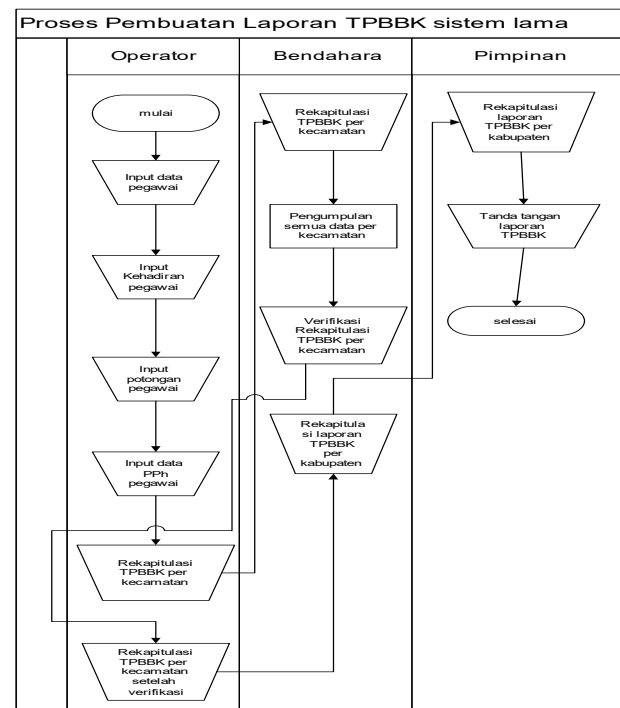
Lokasi penelitian adalah Kantor Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu, dengan ruang lingkup yang diteliti adalah Pembayaran TPBBK PNS/CPNS pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu.

Analisis kelemahan sistem lama

Analisis sistem lama diperlukan untuk mencari serta mengidentifikasi masalah dari suatu sistem lama tersebut untuk melakukan studi kelayakan agar terciptanya sistem baru yang lebih baik.

DFD/Flowchart sistem lama

Flowchart merupakan peta aliran data yang terjadi dalam suatu sistem informasi, sehingga dapat diketahui dengan jelas kearah mana arus data dihubungkan.



Gambar 1 Flowchart Sistem Lama Pembayaran TPBBK

Analisis kebutuhan sistem

Analisis kebutuhan sistem diperlukan untuk memahami secara keseluruhan sistem yang baru. Adapun kebutuhan sistem tersebut adalah sebagai berikut :

Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi proses – proses yang dilakukan oleh sistem dan informasi yang dihasilkan oleh sistem. Proses yang dihasilkan berdasarkan hak akses penggunaan sistem, yaitu:

a) Pimpinan

- (1) Dapat melihat laporan rekapitulasi TPBBK per satker
- (2) Dapat melihat laporan rekapitulasi TPBBK per Wilayah Kerja
- (3) Dapat melihat laporan rekapitulasi TPBBK Kabupaten

b) Bendahara

- (1) Dapat mencetak laporan rekapitulasi TPBBK per satker
- (2) Dapat mencetak laporan rekapitulasi TPBBK per Wilayah Kerja
- (3) Dapat Mencetak laporan rekapitulasi TPBBK Kabupaten
- (4) Dapat mengelola data kehadiran

c) Operator

- (1) Dapat mengelola data pegawai
- (2) Dapat mengelola data pangkat/gol/ruang
- (3) Dapat mengelola data jabatan
- (4) Dapat mengelola data kehadiran
- (5) Dapat mengelola Potongan PPh
- (6) Dapat mengelola data Satuan kerja
- (7) Dapat mencetak rekapitulasi TPBBK per satker
- (8) Dapat mencetak rekapitulasi TPBBK per Wilayah Kerja

Kebutuhan Non Fungsional

a) Perangkat lunak

Perangkat lunak yang diperlukan dalam pembuatan sistem dan pemrosesan data dari sistem yang akan dibuat adalah :

- (1) *Windows* sebagai sistem operasi
- (2) *Delphi* sebagai bahasa pemrograman
- (3) *MySQL* sebagai database.
- (4) *Zeos* merupakan media penghubung antara *Database Mysql* dan *Delphi*
- (5) *Microsoft Office* dalam hal ini menggunakan *Ms. Excel* sebagai media penyajian laporan rekapitulasi TPBBK

b) Perangkat keras

Perangkat keras yang diperlukan adalah :

- (1) *Processor intel Pentium dual core* atau lebih

(2) RAM 2 GB atau lebih

(3) *Hardisk* minimal 500 GB sebagai tempat sistem beroperasi

(4) Monitor resolusi 1024 x 768 atau lebih

(5) *Keyboard* dan *Mouse*.

(6) CD RW / *Flashdisk* untuk backup data

(7) Printer untuk mencetak laporan

c) *Brainware*

Sebagai pelaksana dari sistem yang akan dibuat adalah :

(1) Operator

Operator yaitu yang bertugas mengoperasikan sistem yang akan dibangun.

(2) Teknisi

Teknisi diperlukan untuk pemeliharaan perangkat lunak dan keras.

Analisis Sistem

Analisis sistem dapat diartikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan.

Analisa kelayakan Sistem

1) Kelayakan Teknis

Kelayakan teknis menyoroti kebutuhan sistem yang telah disusun dari aspek teknologi yang akan digunakan. Jika teknologi yang dikehendaki untuk pengembangan sistem merupakan teknologi yang mudah didapat dan murah, tingkat pemakaiannya mudah, maka secara teknis usulan kebutuhan sistem dinyatakan layak. Poin-poin yang dikatakan memenuhi kelayakan dari segi teknis adalah sebagai berikut :

a) Komputer mudah didapat , dengan harga yang murah mengingat jaman sekarang penggunaan komputer sangatlah penting dan komputer sekarang bukan lagi barang mewah dan mahal.

b) *Software* yang digunakan mudah didapat

2) Kelayakan Operasional

Sistem informasi Pembayaran Tambahan Penghasilan Berdasarkan Beban Kerja yang dibuat ini merupakan sebuah sistem yang digunakan untuk mengelola dan menginformasikan pembayaran tambahan penghasilan berdasarkan beban kerja pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu, yang dikelola oleh bagian keuangan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu.

3) Kelayakan Hukum

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Desain Database

Database merupakan komponen terpenting dalam membangun suatu sistem informasi, yang berguna untuk menampung dan mengorganisasikan seluruh data yang ada dalam sistem. Sehingga dapat dieksplorasi untuk menyusun informasi-informasi dalam berbagai bentuk. Database memungkinkan pengguna untuk mengorganisasikan data dan informasi yang saling berhubungan secara logika sehingga pengguna (user) dapat dengan mudah untuk mengaksesnya.

Berikut ini adalah struktur tabel pada database yang akan dibangun, yang dirancang oleh penulis dalam pembuatan sistrm informasi pembayaran tambahan penghasilan berdasarkan beban kerja pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu

1) Desain tabel pegawai

#	Nama	Tipe data	Panjang/Batas	Tidak terdaftar	Ijinkan NULL
1	nip	CHAR	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	namapegawai	VARCHAR	50	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	npwp	VARCHAR	50	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	norek	VARCHAR	50	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5	detailjabatanid	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	pangkatgolid	CHAR	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	satkerid	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Gambar 5. Desain tabel pegawai

2) Desain tabel pangkat gol

#	Nama	Tipe data	Panjang/Batas	Tidak terdaftar	Ijinkan NULL
1	pangkatgolid	CHAR	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	namapangkat	VARCHAR	50	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Gambar 6 Desain tabel pangkat gol

3) Desain tabel jabatan

#	Nama	Tipe data	Panjang/Batas	Tidak terdaftar	Ijinkan NULL
1	jabatanid	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	namajabatan	VARCHAR	50	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	tunjangan	DOUBLE		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Gambar 7 Desain tabel jabatan

4) Desain tabel detail jabatan

#	Nama	Tipe data	Panjang/Batas	Tidak terdaftar	Ijinkan NULL
1	detailjabatanid	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	jabatanid	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	namadetail	VARCHAR	50	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Gambar 8 Desain tabel detail jabatan

5) Desain tabel header potongan

#	Nama	Tipe data	Panjang/Batas	Tidak terdaftar	Ijinkan NULL
1	hpotonganid	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	bulan	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	tahun	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Gambar 9 Desain tabel header potongan

6) Desain tabel detail potongan

#	Nama	Tipe data	Panjang/Batas	Tidak terdaftar	Ijinkan NULL
1	nip	CHAR	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	hpotonganid	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	tampakabar	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4	terlambat	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5	pulangcepat	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

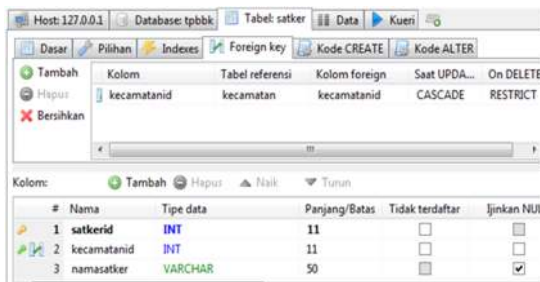
Gambar 10 Desain tabel detail potongan

7) Desain tabel wilayah kerja/kecamatan

#	Nama	Tipe data	Panjang/Batas	Tidak terdaftar	Ijinkan NULL
1	kecamatanid	INT	11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	namakecamatan	VARCHAR	50	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

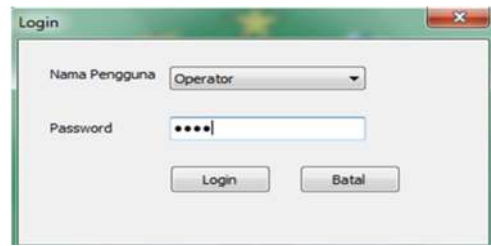
Gambar 11. Desain tabel wilayah kerja/kecamatan

8) Desain tabel satuan kerja



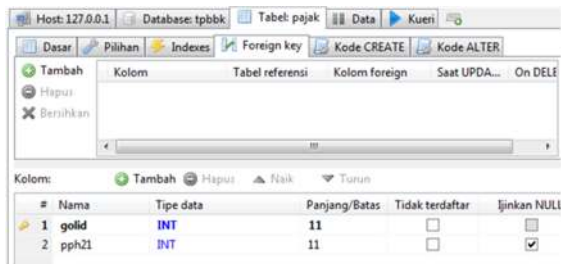
Gambar 12 Desain tabel satuan kerja

(2) Form Login



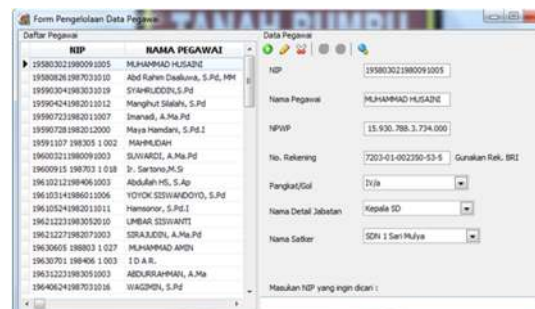
Gambar 16 Form Login

9) Desain tabel pajak Pph Pasal 21



Gambar 13 Desain tabel pajak PPh Pasal 21

(3) Form Pengelolaan Data Pegawai



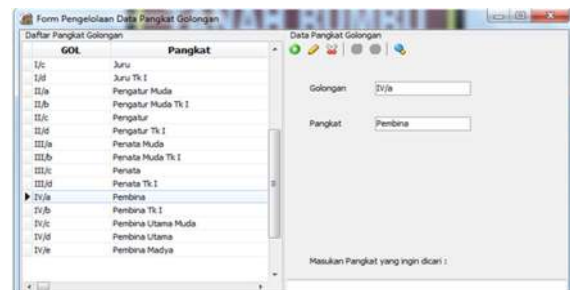
Gambar 17 Form Pengelolaan Data Pegawai

10) Desain tabel login



Gambar 14 Desain tabel login

(4) Form Pengelolaan Data Pangkat Gol



Gambar 18 Form Pengelolaan Data Pangkat Gol

Prototype

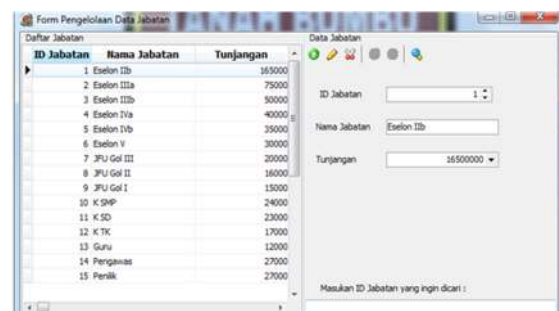
Prototype adalah proses pembuatan model sederhana software yang memungkinkan pengguna memiliki gambaran dasar tentang program serta melakukan pengujian awal.

(1) Form Utama



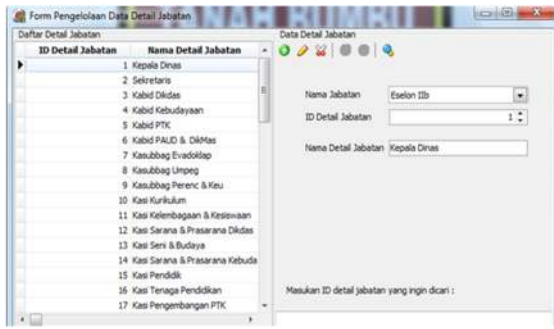
Gambar 15 Form Menu Utama

(5) Form Pengelolaan Data Jabatan



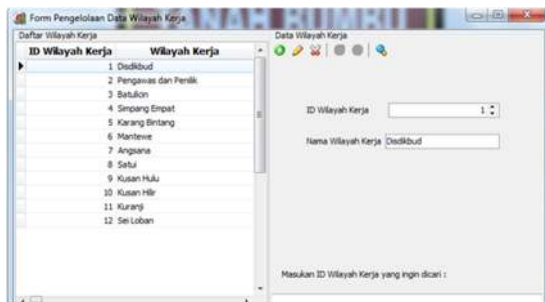
Gambar 19 Form Pengelolaan Data Jabatan

(6) Form Pengelolaan Data Detail Jabatan



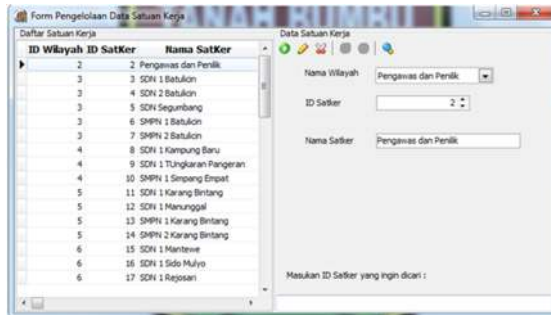
Gambar 20 Form Pengelolaan Data Detail Jabatan

(7) Form Pengelolaan Data Wilayah Kerja



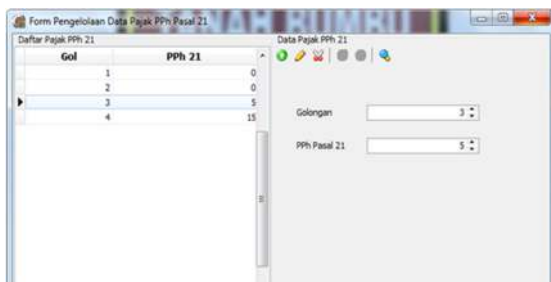
Gambar 21 Form Pengelolaan Wilayah Kerja

(8) Form Pengelolaan Data Satuan Kerja



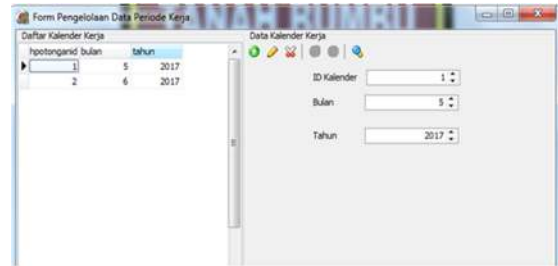
Gambar 22 Form Pengelolaan Satuan Kerja

(9) Form Pengelolaan Pajak PPh Pasal 21



Gambar 23 Form Pengelolaan Satuan Kerja

(10) Form Pengelolaan Data Periode Kerja



Gambar 24 Form Pengelolaan Satuan Kerja

(11) Form Input Potongang karena Sanksi



Gambar 25 Form input Potongan Karena Sanksi

(12) Form Cetak Laporan per Satuan Kerja



Gambar 26 Form Cetak Rekapitulasi TPBBK per Satker

Report / Hasil Rekapitulasi TPBBK per satker

**TAMBAHAN PENGHASILAN BERDASARKAN BEBAN KERJA
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN KABUPATEN TANAH BUMBU**

Wilayah Kerja: **Dedikbud** Bulan: **Mei**
SATUAN KERJA: **Pejabat Dinas** Tahun: **2017**
SATKER ID: **43**

NO	NAMA	NIK	JABATAN	JENIS	BAGIAN	PENDAPATAN		DIBAYAR	SISA	DIBAYAR	SISA	NO BUKTI	TGL
						BRG	PAK						
1	Satrio, A.S	90001700011000	Pejabat	U/p	Pejabat Dinas	10.000.000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	001/100/2017	2017-05-01
2	Ika, Mekarjati	90001700011000	Pejabat	U/p	Pejabat PTK	1.000.000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	001/100/2017	2017-05-01
3	M. Nur Hafid, M	90000100011000	Pejabat	U/p	Pejabat	1.000.000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	001/100/2017	2017-05-01
4	M. Nur Hafid, M	90000100011000	Pejabat	U/p	Pejabat	1.000.000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	001/100/2017	2017-05-01
5	Irena, Laila, Dwi, ST	90000100011000	Pejabat	U/p	Pejabat PTK	1.000.000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	001/100/2017	2017-05-01
6	Irena, Laila, Dwi, ST	90000100011000	Pejabat	U/p	Pejabat PTK	1.000.000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	001/100/2017	2017-05-01
Jumlah						3.000.000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00		

Mengantar: Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan
Bendahara: Dwi, ST
Bulan: 05/2017
Periode: 05/2017

U. Setiawan, S.Si
NIK: 19820115 198702 1 001

Ema, Suzana Dwi, ST
NIK: 19760419 200602 2 002

Hidayat, Akhmad

Gambar 27 Report Rekapitulasi TPBBK per Satker

(13) Form Cetak Laporan per Wilayah Kerja



Gambar 26 Form Cetak Rekapitulasi TPBBK per (1) Wilayah Kerja
Report / Hasil Rekapitulasi TPBBK per Wil. Kerja

**TAMBAHAN PENGHASILAN BERDASARKAN BEBAN KERJA
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN KABUPATEN TANAH BUMBU**

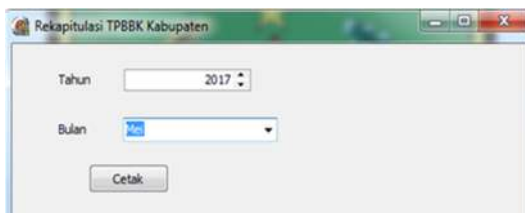
WILAYAH KERJA : Batulicin
ID WILAYAH KERJA : 3

NO	BARANG	COLORAR	EMKAS/DIG	TURUNJAL	TIPE KEMASAN BARANG	EMKAS/PKS	BIAYA
1	Zakam V	80x	1	1.000.000,00	2.700.000,00	136.500,00	2.995.500,00
2	M SD	80x	2	1.200.000,00	4.393.000,00	468.900,00	3.794.000,00
3	Dans	80x	1	1.200.000,00	1.100.000,00	0,00	1.100.000,00
4	Dans	80x	1	1.200.000,00	1.200.000,00	0,00	1.200.000,00
5	Dans	80x	1	1.200.000,00	1.200.000,00	40.000,00	1.140.000,00
6	Dans	80x	1	1.200.000,00	1.114.000,00	95.000,00	1.060.000,00
TOTAL			7	6.800.000,00	10.917.000,00	900,00	10.917.900,00

Mengetahui: Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Bertindak Sebagai: Pembuat Daftar
 Dit. Sistem, M.Si NIP. 192815 198703 1 001 Dit. Sistem, M.Si NIP. 1970429 200903 2 203

Gambar 29 Report Rekapitulasi TPBBK per (4) Wilayah Kerja

(14) Form Cetak Laporan seKabupaten



Gambar 3 Form Cetak Rekapitulasi TPBBK seKabupaten

Report / Hasil Rekapitulasi TPBBK seKabupaten

REKAPITULASI PER KABUPATEN TANAH BUMBU

NO	BARANG	COLORAR	EMKAS/DIG	TURUNJAL	TIPE KEMASAN BARANG	EMKAS/PKS	BIAYA
1	Zakam V	80x	1	1.000.000,00	2.700.000,00	136.500,00	2.995.500,00
2	M SD	80x	2	1.200.000,00	4.393.000,00	468.900,00	3.794.000,00
3	Dans	80x	1	1.200.000,00	1.100.000,00	0,00	1.100.000,00
4	Dans	80x	1	1.200.000,00	1.200.000,00	0,00	1.200.000,00
5	Dans	80x	1	1.200.000,00	1.200.000,00	40.000,00	1.140.000,00
6	Dans	80x	1	1.200.000,00	1.114.000,00	95.000,00	1.060.000,00
TOTAL			7	6.800.000,00	10.917.000,00	900,00	10.917.900,00

Mengetahui: Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Bertindak Sebagai: Pembuat Daftar
 Dit. Sistem, M.Si NIP. 192815 198703 1 001 Dit. Sistem, M.Si NIP. 1970429 200903 2 203

Gambar 29 Report Rekapitulasi TPBBK seKabupaten

4. PENUTUP

Kesimpulan

Setelah dilakukan analisa dan perancangan metode sistem informasi pembayaran tambahan penghasilan berdasarkan beban kerja pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu, serta tahap *implementasi* telah dilakukan maka dapat disimpulkan sebagai berikut :
 Pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu, tepatnya di bagian Subbag Perencanaan dan Keuangan terdapat sebuah kegiatan rutin yang dinamakan dengan kegiatan pembayaran tambahan penghasilan berdasarkan beban kerja (TPBBK) untuk ASN di lingkungan dinas tersebut.

- 2) Bahwa untuk melakukan kegiatan pembayaran TPBBK tersebut masih dilakukan secara manual menggunakan *Ms. Excel*, sehingga terjadi berbagai kesulitan dalam pelaksanaan kegiatan dimaksud.
- 3) Mengacu pada permasalahan dan kesulitan tersebut di atas, maka penulis mengembangkan sebuah sistem informasi demi mempermudah kegiatan tersebut. Sistem informasi ini dibuat sedemikian sederhana sehingga mudah dipergunakan.
- 4) Sistem informasi yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Borland Delphi 2010* dan *MySQL* untuk menyimpan *database* dan *Zeos* yang berguna sebagai perantara antara *Borland Delphi 2010* dan *MySQL*.

Saran

Pada kesempatan ini penulis ingin memberikan saran kepada pihak Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu dan juga kepada pihak Politeknik Negeri Banjarmasin, yaitu sebagai berikut :

1. Saran untuk Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Tanah Bumbu. Agar sistem informasi yang dibangun ini dapat berjalan sebagaimana mestinya, ada beberapa hal yang harus dilakukan, diantaranya :
 - a) Menyediakan perangkat komputer sesuai dengan kebutuhan sistem informasi pembayaran tambahan penghasilan berdasarkan beban kerja.
 - b) Melaksanakan pelatihan dalam rangka penguasaan atau pengoperasian sistem informasi pembayaran tambahan penghasilan berdasarkan beban kerja
 - c) Admin yang mengoperasikan sistem informasi pembayaran tambahan

- penghasilan berdasarkan beban kerja harus memiliki ilmu dasar komputer.
- d) Untuk keamanan data, sebaiknya data dikelola secara benar.
 - e) Tidak memberikan hak akses kepada pihak-pihak yang tidak berkepentingan, dalam hal ini tentang pembayaran tambahan penghasilan berdasarkan beban kerja.
2. Saran untuk Politeknik Negeri Banjarmasin,.
- a) Sebaiknya Politeknik Negeri Banjarmasin menjalin kerjasama di bidang penelitian, pendidikan dan pengabdian dalam hal penerapan manajemen informatika dengan instansi pemerintah di Kalimantan Selatan khususnya Pemerintah Kabupaten Tanah Bumbu dan perusahaan-perusahaan sehingga dapat mempermudah mahasiswa untuk melakukan penelitian dalam penyelesaian tugas akhir.
 - b) Hendaknya Politeknik Negeri Banjarmasin melakukan studi banding ke Politeknik-Politeknik lainnya dalam hal penerapan Mata Kuliah khususnya yang berkaitan dengan Sistem Informasi.

5. REFERENSI

- Amsyah, M. D. (2005). *Manajemen Sistem Informasi*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Fatta, H. (2007). *ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNTUK KEUNGGULAN BERSAING PERUSAHAAN & ORGANISASI MODERN*. YOGYAKARTA: ANDI.
- Hamdi, A. S., & Bahruddin, E. (2014). *Metode Penelitian Kualitatif Dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Depublish.
- Hutahean, J. (2014). *KONSEP SISTEM INFORMASI*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- J. Alam, M. A. (2003). *Belajar Sendiri Mengolah Database dengan Borland Delphi 7*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Kadir, A. (2002). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. (2003). *Konsep & Tuntunan Praktis Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Kurniawan, H., Mardiani, E., & Rahmansyah, N. (2011). *Aplikasi Penjualan Dengan Program Java Netbeans, Xampp, dan IReport*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Kusrini, & Koniyo, A. (2007). *tuntunan praktis membangun sistem informasi akuntansi dengan visual basic ...* Yogyakarta: Andi.
- Kusrini, M. (2003). *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data* . Yogyakarta: Andi.
- Kusrini, M. (2005). *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Kusrini, M. (2007). *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Lubis, A. (2016). *Basis Data Dasar Ed.I*. Yogyakarta: Depublish.
- Marimin, M.Sc, Tanjung, M.M., M.Ag, I., & Prabowo, S.P., MM, H. (2006). *Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia*. Bogor: Grasindo.
- Mc. Leod, R. (2001). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT. Prenhalindo.
- Muslihudin, M., & Oktavianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi.
- Pemerintah Kabupaten Tanah Bumbu.(2016).*Peraturan Bupati Tanah Bumbu No 1 Tahun 2016 tentang Pemberian tambahan penghasilan bagi PNS/CPNS dilingkungan Pemerintah Kabupaten Tanah Bumbu*.Tanah Bumbu: Pemerintah Kabupaten Tanah Bumbu
- Sidik, B. (2003). *MySQL Untuk Pengguna ADministrasi dan Pengembang Aplikasi Web* . Bandung: InFormatika.
- Thomas M., C. C. (2002). *Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management* . Michigan: Addison Wesley Longman, Limited.
- Tim Penyusun.(2016). Buku PEDOMAN PENYUSUNAN LAPORAN TUGAS AKHIR, Banjarmasin: <http://sista.admbisnis-poliban.ac.id>. [Online]. Tersedia: [9 Februari 2017